



Publié sur le site Internet de la ville le :  
19 décembre 2025

Le Maire :  
M. Marcello ROTOL

B.P. 21 - 68360 SOULTZ

### **LISTE DES DÉLIBÉRATIONS.**

**CONSEIL MUNICIPAL DE LA VILLE DE SOULTZ**  
Séance ordinaire 15 décembre 2025

#### **LE CONSEIL MUNICIPAL :**

**POINT 1. APPROBATION DU PROCÈS-VERBAL DE LA SÉANCE DU 26 NOVEMBRE 2025.**

APPROUVÉ

**POINT 2. DÉSIGNATION DU SECRÉTAIRE ADMINISTRATIF DU CONSEIL MUNICIPAL.**

APPROUVÉ

**POINT 3. ETAT DE PRÉVISION DES COUPES – EXERCICE 2026.**

APPROUVÉ

**POINT 4. ETAT D'ASSIETTE DES COUPES – EXERCICE 2027.**

APPROUVÉ

**POINT 5. PROGRAMME DE TRAVAUX PATRIMONIAUX EN FORêt COMMUNALE – EXERCICE 2026.**

APPROUVÉ

**POINT 6. CESSION DE BOIS DE CHAUFFAGE AUX PARTICULIERS et B.I.L (bois d'industrie en long) – TARIFS EXERCICE 2026.**

APPROUVÉ

**POINT 7. ATTRIBUTION SUBVENTIONS DIVERSES – EXERCICE 2025.**

APPROUVÉ

**POINT 8. TARIFS DES CONCESSIONS – FORêt SANCTUAIRE DU  
ROTE RAIN.**

APPROUVÉ

**POINT 9. TARIFICATION DE LA LOCATION DES SALLES.**

APPROUVÉ

**POINT 10. CONTRAT DE BAIL RURAL - FERME AUBERGE DU  
KOHLSCHLAG.**

APPROUVÉ

**POINT 11. ASSOCIATION FONCIÈRE - DÉSIGNATION DES MEMBRES  
DU BUREAU.**

APPROUVÉ

**POINT 12. ORGANISATION DU TEMPS SCOLAIRE POUR LA RENTRÉE  
2026.**

APPROUVÉ

**POINT 13. REVERSEMENT COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DE LA  
RÉGION DE GUEBWILLER - ACCUEIL PETITE ENFANCE.**

APPROUVÉ

**POINT 14. REMISE EN ÉTAT D'UN CHEMIN RURAL RUE DE  
L'HÔPITAL.**

APPROUVÉ

**POINT 15. CAMPAGNE 2026 DE REMPLACEMENT DE LUMINAIRES  
D'ÉCLAIRAGE PUBLIC PAR DES LED.**

APPROUVÉ

**POINT 16. MODALITÉS DU DROIT DE PRÉEMPTION URBAIN DU 1ER  
DÉCEMBRE 2024 AU 30 NOVEMBRE 2025.**

L'ordre du jour étant épuisé, M. le Maire lève la séance à 19H45.

**L'intégralité du procès-verbal est publiée sur le site Internet de la ville et peut être consultée en Mairie aux heures d'ouverture des bureaux.**

**Références : loi n° 2019-1461 du 27 décembre 2019 – décret n°2021-1311 du 7 octobre 2021.**

**Soultz, le 19 décembre 2025**

Le Maire  
Marcello ROTOL

