



B.P. 21 - 68360 SOULTZ

Réf. CR/CB

CONSEIL MUNICIPAL SÉANCE ORDINAIRE DU 4 MARS 2026

Madame, Monsieur, Membre du Conseil Municipal, je vous prie de bien vouloir assister à la prochaine séance du Conseil Municipal qui aura lieu :

Mercredi 4 mars 2026 à 19 heures
Salle du conseil municipal

ORDRE DU JOUR

- POINT 1.** APPROBATION DU PROCÈS-VERBAL DE LA SÉANCE DU 10 FÉVRIER 2026.
- POINT 2.** DÉSIGNATION DU SECRÉTAIRE ADMINISTRATIF DU CONSEIL MUNICIPAL.
- POINT 3.** ACCEPTATION D'UN LEGS – COLLECTION DES JOUETS MME ET M. HAEUSSER.
- POINT 4.** CONVENTION DE PARTENARIAT ET DE FINANCEMENT POUR LA LUTTE CONTRE LE FRELON ASIATIQUE ENTRE LA VILLE DE SOULTZ ET LA CONFÉDÉRATION RÉGIONALE DES APICULTEURS D'ALSACE.
- POINT 5.** ACQUISITION DE TERRAINS - PARCELLES LIEUX-DITS AM VIEHWEG ET OBERES TURLÉN.
- POINT 6.** ACQUISITION DE TERRAINS - ALIGNEMENT DE RUES.
- POINT 7.** BAIL EMPHYTÉOTIQUE CONCERNANT UNE PARCELLE 5 RUE SAINT-JEAN AVEC LES SCOUTS DU FLORIVAL.
- POINT 8.** PERSONNEL COMMUNAL – CRÉATION D'UN EMPLOI PERMANENT D'AGENT CHARGÉ D'ACCUEIL EN MÉDIATHÈQUE.

- POINT 9.** RECRUTEMENT D'UN AGENT CONTRACTUEL SUR UN EMPLOI NON PERMANENT POUR FAIRE FACE À UN BESOIN LIÉ A UN ACCROISSEMENT TEMPORAIRE D'ACTIVITÉ.
- POINT 10.** PERSONNEL COMMUNAL – CRÉATION D'UN EMPLOI PERMANENT D'AGENT CHARGÉ DE L'ACCUEIL, DE L'ANIMATION ET DE LA MUSÉOLOGIE.
- POINT 11.** REPRISE ANTICIPÉE DES RÉSULTATS DE L'EXERCICE 2025 ET PRÉVISION D'AFFECTATION SUR L'EXERCICE 2026 - BUDGET GÉNÉRAL -.
- POINT 12.** VOTE DES IMPÔTS DIRECTS 2026.
- POINT 13.** SUBVENTIONS AUX ASSOCIATIONS ET ORGANISMES DIVERS – EXERCICE 2026.
- POINT 14.** BUDGET GÉNÉRAL - MISE EN ŒUVRE DE LA FONGIBILITÉ DES CRÉDITS.
- POINT 15.** BUDGET DE L'EXERCICE 2026 – M57 - GÉNÉRAL.
- POINT 16.** REPRISE ANTICIPÉE DES RÉSULTATS DE L'EXERCICE 2025 ET PRÉVISION D'AFFECTATION SUR L'EXERCICE - FORÊT.
- POINT 17.** BUDGET DE L'EXERCICE 2026 – M57 – FORÊT.
- POINT 18.** MISE EN ŒUVRE DE LA FONGIBILITÉ DES CRÉDITS - FORÊT.
- POINT 19.** INFORMATION ET COMMUNICATION.

Le Maire
Marcello ROTOLO

